



REGULAMIN KONKURSU

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin (dalej jako: „**Regulamin**”) określa warunki, zgodnie z którymi odbywa się konkurs wiedzy o Unii Europejskiej dla szkół ponadpodstawowych dla klas 2 i 3 (dalej jako: „**Konkurs**”).
2. Celem konkursu jest zwiększenie świadomości oraz promocja wiedzy o Unii Europejskiej.
3. Organizatorem (dalej jako: "**Organizator**") Konkursu jest Cristal Travelnet Sp z o.o z siedzibą w Ełku przy ul. Wojska Polskiego 34, 19-300 Ełk, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Olsztynie, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000438650 i numerem NIP: 6751482416. Organizator działa na zlecenie i w imieniu Województwa Łódzkiego.
4. Konkurs nie jest loterią promocyjną w rozumieniu art. 2 ust. 1 pkt 10 Ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych z dnia 19 listopada 2009 r. (Dz.U. z 2023 poz. 227) i nie podlega regułom zawartym w w/w Ustawie oraz rozporządzeniach wykonawczych do tej Ustawy.
5. Fundatorem nagród (dalej jako: „**Fundator**”) w Konkursie jest Organizator.
6. W czasie trwania Konkursu treść Regulaminu będzie dostępna do wglądu pod adresem <https://cristaltravelnet.pl/regulamin-konkursu-1-z-24-konkurs-z-wiedzy-o-unii-europejskiej/>

Fundusze Europejskie



§ 2. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Uczestnikiem konkursu (dalej jako: „**Uczestnik**”) mogą być tylko uczniowie klas 2 i 3 w roku szkolnym 2023/2024 szkół ponadpodstawowych w województwie łódzkim, którzy:

- A. ukończyli osiemnaście (18) lat i posiadają pełną zdolność do czynności prawnych lub ukończyli trzynaście (13) lat i posiadają zgodę swojego rodzica lub opiekuna prawnego na uczestnictwo w Konkursie;
- B. zapoznali się z brzmieniem Regulaminu i zaakceptowała jego treść;
- C. wyrazili zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych na zasadach określonych w Regulaminie oraz w Polityce Prywatności dostępnej pod adresem <https://cristaltravelnet.pl/polityka- Prywatnosci-dotyczaca-konkursu/> albo ich rodzic lub opiekun prawny wyraził zgodę na przetwarzanie tych danych;

2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest wypełnienie i wysłanie przez nauczyciela pełniącego funkcję wychowawcy klasy lub innego nauczyciela odpowiedzialnego za uczestnictwo klasy w Konkursie (dalej jako "**Opiekun**") na adres e-mail konkurs@cristaltravelnet.pl formularza zgłoszeniowego zawierającego m.in.:

- A. nazwę szkoły;
- B. nr klasy;
- C. imiona, nazwiska, oraz adresy e-mail wszystkich Uczestników oraz imię, nazwisko, adres e-mail i numer telefonu do Opiekuna;
- D. dokładną godzinę (między godziną 8:00 a 18:00), kiedy w Klasie Opiekuna może odbyć się Etap I.

Fundusze Europejskie



3. Konkurs przeprowadzany jest grupowo, biorą w nim udział Uczestnicy zgłoszeni przez Opiekuna w ramach jednej klasy (dalej jako "**Klasa**").
4. Formularz zgłoszeniowy dostępny jest pod adresem: <https://cristaltravelnet.pl/wp-content/themes/cristaltravel2024/form/formularz-zgloszeniowy-konkurs-1-z-24.xls>.
5. Organizator prześle Opiekunowi drogą mailową przyjęcie zgłoszenia z potwierdzeniem zgłoszonej godziny oraz wzór zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestników.
6. Opiekun jest zobowiązany pozyskać od Uczestników lub rodziców/opiekunów prawnych Uczestników (jeśli Uczestnik nie ukończył 18 r.ż.) zgody na przetwarzanie ich danych osobowych zgodnie z Regulaminem oraz Polityką Prywatności następnie ww. zgody przedłożyć w terminie 14 dni od rozpoczęcia Konkursu Organizatorowi.
7. Uczestnicy drogą mailową, na podany w formularzu zgłoszeniowym adres e-mail, otrzymają informacje o dostępie do aplikacji konkursowej (dalej jako "**Aplikacja**"). Każdy Uczestnik musi pobrać i zainstalować aplikację na swoje urządzenie mobilne. Wymogi sprzętowe dot. aplikacji oraz instrukcja jej pobrania znajduje się pod adresem www.konkurs1z24.pl/wymaganiaaplikacji
8. Uczestnik musi mieć dostęp do Aplikacji na każdym etapie Konkursu.
9. Uczestnictwo w Konkursie ma charakter dobrowolny i nieodpłatny.

Fundusze Europejskie



§ 3. ZASADY KONKURSU

1. Konkurs podzielony jest na trzy niżej opisane etapy:

Etap I - eliminacje szkolne (dalej jako "Etap I"),

Etap II - eliminacje powiatowe (dalej jako "Etap II"),

Etap III - finał konkursu (dalej jako "Etap III").

A. Etap I

- a. Uczestnicy w wyznaczonym przez Organizatora dniu oraz wyznaczonej przez Opiekuna i potwierdzonej przez Organizatora godzinie logują się do aplikacji.
- b. O wyznaczonej godzinie w Aplikacji u Uczestników aktywuje się test składający się z 6 pytań zamkniętych. Każde pytanie posiada 3 odpowiedzi, w tym jedną poprawną. Czas odpowiedzi na każde pytanie wynosi 15 sekund.
- c. Za każdą prawidłową odpowiedź Uczestnik dostanie 1 punkt. Za błędną odpowiedź lub brak odpowiedzi 0 punktów.
- d. Poszczególne wyniki Uczestników składa się na wynik Klasy. Wynikiem Klasy jest suma uzyskanych punktów przez Uczestników danej Klasy podzielona przez liczbę uczniów danej Klasy - wartość podana będzie do dwóch miejsc po przecinku. Jeśli kilka Klas uzyska ten sam wynik, liczy się czas udzielenia odpowiedzi.

Fundusze Europejskie





- e. O wynikach Etapu I poinformuje Organizator Opiekuna wiadomością e-mail w terminie 3 dni od zakończenia Etapu I.
- f. Klasa, która uzyskała najlepszy wynik, zostaje reprezentantem szkoły w Etapie II Konkursu. W przypadku braku możliwości wzięcia udziału w kolejnym etapie przez reprezentanta, do udziału zaproszona zostanie kolejna Klasa wg wyniku.
- g. Do Etapu II zakwalifikowanych zostaje 6 najlepszych Klas z danego powiatu.

B. Etap II

- a. Etap II odbędzie się w miejscu i czasie wskazanym przez Organizatora. Organizator poinformuje Opiekuna wiadomością e-mail w ciągu 3 dni od zakończenia Etapu I.
- b. Każda Klasa w Etapie II zostanie podzielona na 3 drużyny, które będą uczestniczyły w 3 następujących elementach zawodów: sportowy, test wiedzy (w Aplikacji), plastyczny.
- c. Uczestnik zdobywa punkty w zawodach sportowych. Możliwość punktów do zdobycia oraz ich ilość ustala Organizator indywidualnie przed rozpoczęciem zawodów.
- d. Uczestnik zdobywa punkty w zawodach plastycznych. Kryterium oceny prac oraz ilość punktów do zdobycia ustala Organizator indywidualnie przed rozpoczęciem zawodów.
- e. Zawody oceniają trzy osoby wskazane przez Organizatora.
- f. Uczestnik rozwiązuje test w Aplikacji, każda poprawna odpowiedź to 1 punkt.

Fundusze Europejskie



- g. Do Etapu III zakwalifikuje się jedna Klasa z każdego powiatu, która otrzymała najwyższy Wynik w Etapie II.

C. Etap III

- a. Etap III odbędzie się 18 czerwca w Teatrze Wielkim w Łodzi lub innym wskazanym przez Organizatora miejscu
- b. Organizator wskaże dokładną godzinę i miejsce w ciągu 3 dni po zakończeniu Etapu II.
- c. Klasy wyłonione w ramach Etapu II wybierają po trzech swoich reprezentantów (dalej jako "**Zespół**"), którzy wezmą udział w Etapie III - wielkim finale.
- d. Pozostali Uczestnicy mogą wziąć udział w Konkursie poprzez kibicowanie z trybun/widowni.
- e. Każdy Zespół wybiera przewodniczącego, który udziela odpowiedzi.
- f. Finał konkursu podzielony będzie na trzy rundy. Każdy Zespół ma 3 szanse (tzn. 3 błędne odpowiedzi powodują wykluczenie zespołu z dalszej rywalizacji).
- g. Runda I:

Wszystkie Zespoły kolejno odpowiadają na dwa pytania prowadzącego (najpierw wszystkie Zespoły na jedno, następnie na kolejne). Po usłyszeniu pytania Zespoły na naradę wewnętrzną mają 10 sekund, po czym przewodniczący udziela odpowiedzi. W przypadku 2 błędnych odpowiedzi Zespół nie kwalifikuje się do dalszej rundy. Za jedną złą odpowiedź lub jej brak - Zespół traci jedną szansę. Zespoły które odpowiedziały na co najmniej jedno pytanie, przechodzą dalej.

Fundusze Europejskie



h. Runda II:

W tym etapie każdy Zespół ma tyle szans, ile wyniósł z I rundy. Zespoły po udzieleniu poprawnej odpowiedzi wskazują dowolny Zespół do następnego pytania. Prowadzący rozpoczyna zadawanie pytań od pierwszego w kolejności Zespołu. Jeśli nie udzielił on dobrej odpowiedzi, traci jedną szansę, a prowadzący zadaje kolejno następne pytania kolejnym Zespołom tak długo, aż padnie poprawna odpowiedź. W dalszym przebiegu rundy, jeżeli wskazany Zespół nie odpowie poprawnie - traci jedną szansę, a wskazuje nadal Zespół, który ostatni udzielił poprawnej odpowiedzi. Decyzję o wskazaniu - podając odpowiedni numer Zespołu - należy podjąć w ciągu 10 sekund. Po przekroczeniu czasu następuje utrata szansy i wskazuje ten Zespół, który poprzednio dobrze odpowiedział. II runda trwa do chwili, kiedy szanse zachowuje tylko trzy Zespoły.

i. Runda III:

Trzy Zespoły, które zachowały szanse przechodzą do III rundy. Każdy Zespół przed rozpoczęciem rozgrywki III rundy ma trzy szanse i tyle punktów, ile szans zachował po dwóch rundach. Trzy niepoprawne odpowiedzi lub ich brak - powodują odpadnięcie z gry (utrata trzech szans). W tym etapie pada najwyżej 40 pytań. Runda III dzieli się na dwie części:

- I Część

Prowadzący zadaje pytania wszystkim Zespołom. Kto pierwszy się zgłosi (naciśnie przycisk) i poprawnie odpowie na pytanie, otrzymuje dziesięć punktów. Zła odpowiedź lub jej brak po naciśnięciu przycisku - to strata szansy. Jeżeli żaden z Zespołów nie zgłosi się do odpowiedzi w ciągu 10 sekund od momentu zadania pytania - wówczas nikt nie traci szansy.

Fundusze Europejskie



Zespół, który pierwszy odpowie dobrze na trzy pytania, rozpoczyna drugą część tej rundy.

- II Część

Zespół może wskazywać inne Zespoły lub sam odpowiadać na pytania. Za dobrą odpowiedź otrzymuje dziesięć punktów, a przy wskazaniu na siebie - dwadzieścia punktów i możliwość dalszego odpowiadania lub wskazania dowolnego Zespołu. Za błędną odpowiedź lub jej brak w ustalonym czasie następuje strata jednej szansy i nadal wskazuje Zespół, który uprzednio udzielił dobrej odpowiedzi. W przypadku, gdy Zespół wskazał na siebie i nie odpowiedział, prowadzący kieruje pytanie do wszystkich i odpowiada ten, kto pierwszy się zgłosi naciskając przycisk na swoim stanowisku. Jeżeli odpowiedź jest poprawna, ten Zespół, który jej udzielił, ma znów możliwość wyboru - albo odpowiada sam, albo wskazuje inny Zespół.

j. Zakończenie gry następuje w przypadkach, gdy:

- zostaje jeden Zespół (pozostałe dwa odpadły na skutek utraty trzech szans) i ten wygrywa, bez względu na liczbę punktów.
- kończy się pula 40 pytań. Zespołom dolicza się po 10 punktów za każdą zachowaną szansę. W ten sposób ustalony jest ostateczny wynik. Wygrywa ten Zespół, który zgromadził więcej punktów. Jeżeli dwa lub trzy zespoły po skończeniu się pytań mają tę samą liczbę punktów, organizator zastrzega sobie prawo wyłonienia jednego zwycięzcy oraz miejsc drugiego i trzeciego.

Fundusze Europejskie



2. Wszelkie wątpliwości dotyczące zasad Konkursu, postanowień jego Regulaminu i interpretacji rozstrzyga Organizator.

3. Uczestnik biorąc udział w Konkursie oświadcza, że jego praca konkursowa jest wyłącznie jego autorstwa i nie narusza praw autorskich ani majątkowych osób trzecich.

4. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność za roszczenia osób trzecich, które będą wysuwane przez osoby trzecie w stosunku do nadesłanej przez niego pracy konkursowej.

5. Z chwilą otrzymania przez Organizatora odpowiedzi będących utworem stworzonych przez Uczestnika Konkursu w wyniku lub w związku z przeprowadzonym Konkursem, Organizator nabywa autorskie prawa majątkowe do takiego utworu, na wszystkich polach eksploatacji, a w szczególności na następujących polach:

A. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu - wytwarzanie każdą znaną techniką egzemplarzy utworu na wszelkich znanych nośnikach, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową,

B. w zakresie wprowadzania do obrotu oryginału albo egzemplarzy, na których utwór utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału lub egzemplarzy,

C. w zakresie rozpowszechniania utworu w sposób inny niż określony w lit. B - publiczne wykonywanie, wstawianie, wyświetlanie, odtworzenia oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, na terytorium Polski oraz za granicą (tj. na terytorium całego świata). Jednocześnie rodzic lub opiekun

Fundusze Europejskie



prawny Uczestnika zezwala Organizatorowi na wykonywanie zależnych praw do opracowań utworów, o których mowa w poprzednim zdaniu (w tym rozporządzenie i korzystanie z takich opracowań), oraz przenosi na Organizatora wyłączne prawo do zezwalania na wykonywanie zależnych praw autorskich do takich utworów.

6. Organizator lub osoba upoważniona przez Organizatora ma prawo dokonywania w utworach dowolnych zmian, skrótów, rozszerzeń, do dokonywania opracowań, modyfikacji, tłumaczeń i przeróbek utworów, wykorzystania ich w części lub całości albo łącznie z innymi utworami.

7. Uczestnik ma prawo złożyć reklamację dotyczącą organizacji, przebiegu, jak i wyłonienia zwycięzcy w terminie 30 dni od zakończenia konkursu, tj. od wyłonienia zwycięzcy na adres ul. Wojska Polskiego 34, 19-300 Elk lub e-mail: konkurs@crystaltravelnet.pl. Reklamacje rozpatrywane są w terminie 14 dni od daty ich wpłynięcia. Reklamacja powinna zawierać dane umożliwiające identyfikację Uczestnika oraz wskazanie przyczyn i podstaw jej złożenia.

§ 4. NAGRODY

1. W związku z organizacją Konkursu ustanawia się nagrody.

2. W Konkursie przewidziane są następujące nagrody:

- A. Nagroda dla Klasy (maksymalnie 30 Uczestników, wraz z 2 opiekunami), której Zespół zajął pierwsze miejsce:
Czterodniowa wycieczka do Brukseli.

Fundusze Europejskie



- B. Nagroda dla Klasy (maksymalnie 30 Uczestników, wraz z 2 opiekunami), której Zespół zajął drugie miejsce:
Jednodniowa wycieczka po województwie łódzkim wraz z warsztatami z działalności w mediach społecznościowych do wybranego przez Organizatora miejsca.
- C. Nagroda dla Klasy (maksymalnie 30 Uczestników, wraz z 2 opiekunami), której Zespół zajął trzecie miejsce:
Jednodniowa wycieczka po województwie łódzkim wraz z warsztatami z działalności w mediach społecznościowych do wybranego przez Organizatora miejsca.
- D. Nagrody dla pozostałych Uczestników finału, tj. zestaw gadżetów promocyjnych zapewnia Organizator oraz Województwo Łódzkie.
3. W przypadku rezygnacji z otrzymania nagrody, otrzymuje ją Klasa następną w kolejności.
4. Wszelkie koszty związane z realizacją nagrody pokrywa Organizator (w szczególności: podatek, ubezpieczenie, transport, atrakcje).
5. Nagrody pocieszenia:
- A. Dla Uczestników, którzy zakończyli swój udział na pierwszym etapie przewidziane są nagrody w postaci pisemnych podziękowań oraz dyplom dla szkoły i Opiekuna.
- B. Dla Uczestników, którzy zakończyli swój udział na drugim etapie przewidziane są nagrody w postaci dyplomu dla każdego Uczestnika oraz dyplom dla szkoły i Opiekuna.

Fundusze Europejskie



C. Dla Uczestników, którzy dotarli do finału Konkursu oraz Opiekunów przewidziany jest dyplom, zestaw upominków o wartości do 50 zł oraz dyplom dla szkoły i Opiekuna.

6. Uczestnik, rezygnując z przyznanej nagrody, świadomie i dobrowolnie zrzeka się prawa do otrzymania jakiegokolwiek ekwiwalentu pieniężnego oraz wycofuje wszelkie ewentualne roszczenia względem nagrody, zgodnie z postanowieniami niniejszego regulaminu konkursu.

§ 5. Obowiązek informacyjny (RODO)

Zgodnie z art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia od dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) "RODO": informujemy, że:

1. Administratorem (dalej jako "**Administrator**") danych osobowych Uczestnika jest Zarząd Województwa Łódzkiego al. Piłsudskiego 8, 90-051 Łódź, adres e-mail: info@lodzkie.pl.
2. Inspektorem Ochrony Danych w Urzędzie Marszałkowskim Województwa Łódzkiego jest Pani Anna Pałczyńska.
3. W sprawach związanych z przetwarzaniem Państwa danych przez Administratora można kontaktować się z wykorzystaniem powyższych danych adresowych.
4. Dane osobowe będą przetwarzane na podstawie zgody wyrażonej przez udział w Konkursie i przesłanie danych adresowych w celu rejestracji zgłoszenia w Konkursie.

Fundusze Europejskie



5. Administrator będzie przetwarzał dane Uczestnika w celu:
- organizacji i prowadzenia Konkursu (art. 6 ust. 1 lit. b RODO);
 - komunikacji z Uczestnikami;
 - wydania nagród;
 - obsługi reklamacji;
 - dochodzenia roszczeń z tytułu prowadzonej działalności gospodarczej, obrony przed tymi roszczeniami w ramach prawnie uzasadnionego interesu administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO);
 - wystawienia i przekazania faktur, prowadzenia ksiąg rachunkowych i dokumentacji podatkowej, realizując obowiązki prawne ciążące na Administratorze (art. 6 ust. 1 lit. c RODO).
6. Odbiorcami danych osobowych mogą być wyłącznie podmioty, które uprawnione są do ich otrzymania na mocy przepisów prawa oraz inne, niezbędne do realizacji Konkursu i nagród.
7. Dane osobowe przechowywane będą przez okres trwania Konkursu aż do wydania nagród. W związku z dochodzeniem roszczeń dane mogą być przechowywane do czasu ich przedawnienia, jednak nie dłużej niż 3 lata.
8. Uczestnik posiada prawo żądania dostępu do swoich danych osobowych, a także ich sprostowania (poprawiania). Uczestnikowi przysługuje także prawo do żądania usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, a także sprzeciwu na przetwarzanie, przy czym przysługuje ono jedynie w sytuacji, jeżeli dalsze przetwarzanie nie jest niezbędne do wywiązania się przez Administratora z obowiązku prawnego i nie

Fundusze Europejskie



występują inne nadrzędne prawne podstawy przetwarzania.

9. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi na realizowane przez Administratora przetwarzanie danych do Prezesa UODO (uodo.gov.pl).
10. Podanie przez Uczestnika danych osobowych jest dobrowolne, jednakże w przypadku ich niepodania nie będzie możliwa realizacja celów przetwarzania, w szczególności wzięcia udziału w Konkursie.
11. Dane udostępnione przez Uczestnika nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.

§ 6. ODPOWIEDZIALNOŚĆ ORGANIZATORA

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzetelność i prawdziwość danych Uczestników Konkursu, w tym za brak możliwości przekazania nagród z przyczyn leżących po stronie Uczestnika lub Opiekuna.
2. Organizator oświadcza, że nie prowadzi kontroli ani monitoringu treści umieszczanych przez Uczestników w zakresie ich prawdziwości, z zastrzeżeniem działań związanych z usunięciem naruszeń Regulaminu lub przepisów powszechnie obowiązujących.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie Uczestników, których działania są sprzeczne z prawem lub Regulaminem.

§7. WARUNKI TECHNICZNE

1. Organizator oświadcza, iż publiczny charakter sieci Internet i korzystanie z usług

Fundusze Europejskie



świadczonych drogą elektroniczną wiązać może się z zagrożeniem pozyskania i modyfikowania danych Uczestników przez osoby nieuprawnione, dlatego Uczestnicy powinni stosować właściwe środki techniczne, które zminimalizują wskazane wyżej zagrożenia.

2. W celu wzięcia udziału w Konkursie, konieczne jest posiadanie przez Uczestnika Konkursu:
 - A. urządzenia z systemem IOS z wersją systemu 13.5 lub nowszą;
 - B. urządzenie z systemem Android z wersją 12 lub nowszą;
 - C. aktywnego konta poczty elektronicznej (e-mail).
3. W przypadku problemów technicznych z Aplikacją, Uczestnik może się zwrócić do helpdesk: tel. 789313218, e-mail: pawel@karpinski.it

§ 8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Udział Uczestnika w Konkursie oznacza akceptację zasad Konkursu zawartych w niniejszym Regulaminie.
2. Materiały reklamowe stworzone na potrzeby promocji Konkursu mają charakter informacyjny. W przypadku występowania różnic w brzmieniu materiałów reklamowych i Regulaminu za wiążące uważa się brzmienie Regulaminu.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zmianę adresu e-mail lub zmianę podanego przez Uczestnika adresu do korespondencji, jak również za zmiany innych danych uniemożliwiających prawidłowe zawiadomienie Uczestnika lub przekazanie mu nagrody. Uczestnicy, których dane osobowe uległy zmianie po podaniu ich do wiadomości Organizatora, są zobowiązani niezwłocznie powiadomić o ww. zmianie

Fundusze Europejskie



oraz podać nowe dane osobowe, jeśli zmiana danych osobowych uniemożliwia doręczenie korespondencji.

4. Wszelkie spory mogące wyniknąć w związku z realizacją Konkursu będą rozstrzygane przez sąd właściwy miejscowo dla Organizatora.

5. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się odpowiednio przepisy Kodeksu Cywilnego.

6. Regulamin Konkursu wchodzi w życie z dniem 30.04.2024 r.

7. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu w każdym czasie, w szczególności w przypadku zmiany obowiązujących przepisów prawnych lub z innych przyczyn, na które Organizator nie ma wpływu. Zmieniony Regulamin obowiązuje od czasu opublikowania go w Serwisie pod adresem <https://cristaltravelnet.pl/regulamin-konkursu-1-z-24-konkurs-z-wiedzy-o-unii-europejskiej/>.

Fundusze Europejskie